Anleitung zu den Formularen der WinDart Liga 2019

Da es in der Ligasaison ein paar Formulare gibt, die zur Spielabsprache und Ergebnisübermittlung verwendet werden, kommt hier eine kleine Anleitung zu diesen Formularen.

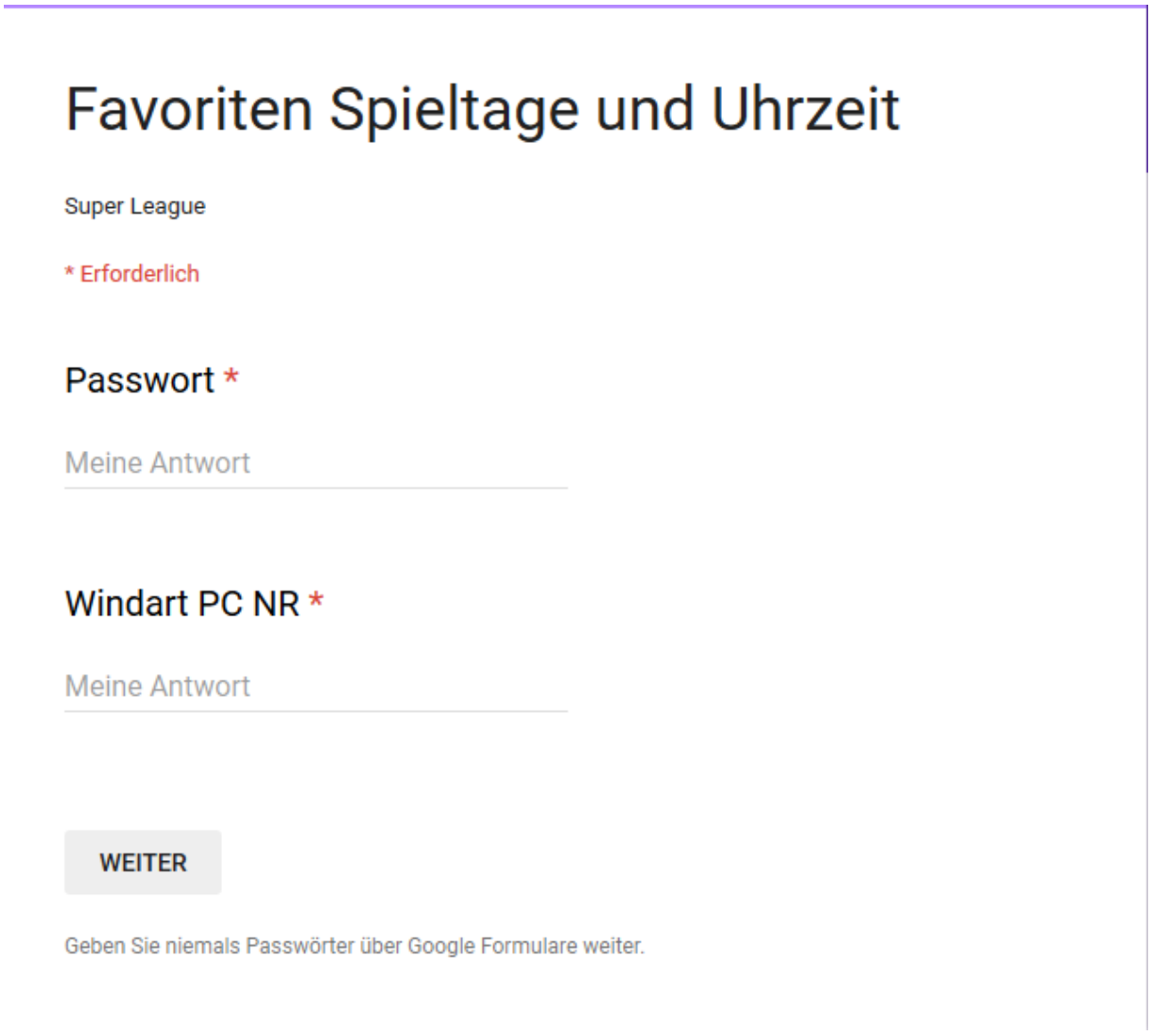
Die Formulare sind über den Userbereich der Ligaseite zu erreichen, oben über den Menüpunkt Spielberichte.

Formular 1.: Spielzeiten Favoriten

Dieses ormular kann jeder Spieler nutzen, um dort seine favorisierten Spielzeiten einzutragen. Dann kann der Spieler, bevor er seine Spielanfrage stellt, direkt sehen, wann es seinem Gegner am besten passen würde.

Die dort eingetragenen Zeiten sind nicht fix und können, durch erneutes ausfüllen des Formulars, geändert werden.

Wenn das Formular geöffnet wird, erscheint zunächst das folgende Fenster:



In diesem Fenster müssen wir zuerst das Passwort, welches für jede Gruppe unterschiedlich, aber für alle Formulare der Gruppe gleich ist, eingetragen werden. Das Passwort wird in der jeweiligen WhatsApp Ligagruppe bekannt gegeben.

Anschließend tragen wir unser PC Nr. ein, was nichts anderes ist, als unsere Spielernummer, welche aus der Teilnehmerliste im Userbereich der Ligaseite und aus dem Spielplan hervorgeht und jedem Spieler bei seiner Anmeldung zugeteilt wurde.

Nach der Eingabe der Daten und einem Klick auf Weiter, erscheint nun das Formular.

Favoriten Spieltage und Uhrzeit

* Erforderlich

Favoriten Spieltagen und Zeiten

Welcher Monat *

- [ ] 1
- [ ] 2
- [ ] 3
- [ ] 4
- [ ] 5
- [ ] 6
- [ ] 7
- [ ] 8
- [ ] 9
- [ ] 10
- [ ] 11
- [ ] 12

1. Favoriten Spieltag

- [ ] Mo
- [ ] Di
- [ ] Mi
- [ ] Do
- [ ] Fr
- [ ] Sa
- [ ] So

1. Favoriten Spielzeit
Beispiel : Spiel Start Zeiten 14:00 - 16:00

Meine Antwort

2. Favoriten Spieltag

- [ ] Mo
- [ ] Di
- [ ] Mi
- [ ] Do
- [ ] Fr
- [ ] Sa
- [ ] So

2. Favoriten Spielzeit
Beispiel : Spiel Start Zeiten 14:00 - 16:00

Meine Antwort

3. Favoriten Spieltag

- [ ] Mo
- [ ] Di
- [ ] Mi
- [ ] Do
- [ ] Fr
- [ ] Sa
- [ ] So

3. Favoriten Spielzeit
Beispiel : Spiel Start Zeiten 14:00 - 16:00

Meine Antwort

ZURÜCK SENDEN

Geben Sie niemals Passwörter über Google Formulare weiter.

Hier können wir nun den Monat auswählen und drei verschiedene Termine eintragen.

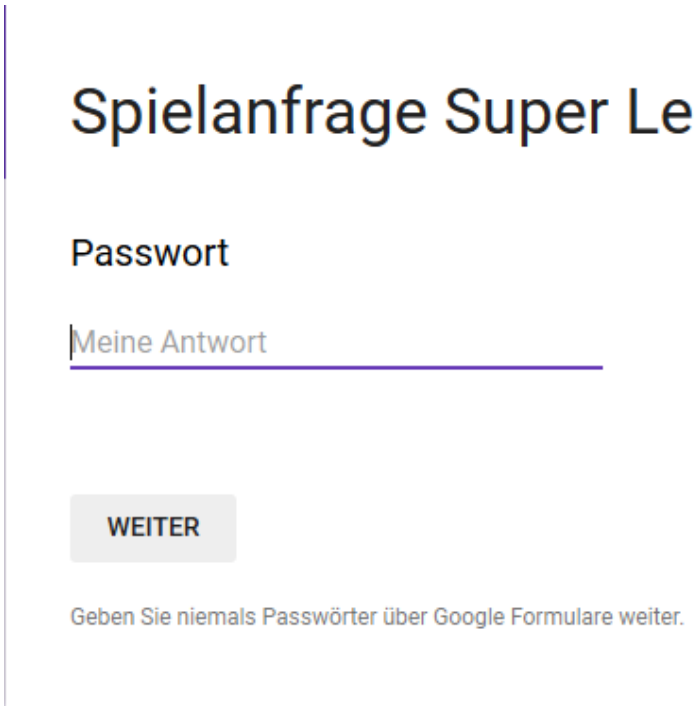
Das sind dann die favorisierten Spieltage des jeweiligen Spielers.

Formular2.: Spielzeiten Vorschlag

Über dieses Formular können Spieltermine vorgeschlagen werden.

Dieses Formular füllt immer der Spieler aus, welcher im Spielplan vorne steht.

Wenn dieses Formular aufgerufen wird, öffnet sich wieder erst das Anmeldefenster.



Hier brauchen wir nur das Passwort eingeben.

Dann öffnet sich, nach einem Klick auf Weiter, das Formular.

Spielanfrage Super League

* Erforderlich

Termin Erfassung

Runde *

Meine Antwort

Spieler Heim *

Meine Antwort

Spieler Gast *

Meine Antwort

1.Spieltermin Datum *

TT MM JJJJ

. . 2019

1.Uhrzeit

Zeit

:

2.Spieltermin Datum *

TT MM JJJJ

. . 2019

2.Uhrzeit *

Zeit

:

3.Spieltermin Datum *

TT MM JJJJ

. . 2019

3.Uhrzeit *

Zeit

:

ZURÜCK SENDEN

Geben Sie niemals Passwörter über Google Formulare weiter.

Hier können wir 3 Spieltermine vorschlagen und wir geben unter Runde die Spielwoche ein. Aber nur die Zahl, ohne Woche davor zu schreiben.

Unter Spieler Heim und Spieler Gast geben wir die unsere PC Nummer und die PC Nummer des Gegners ein, welche aus dem Spielplan hervorgehen.

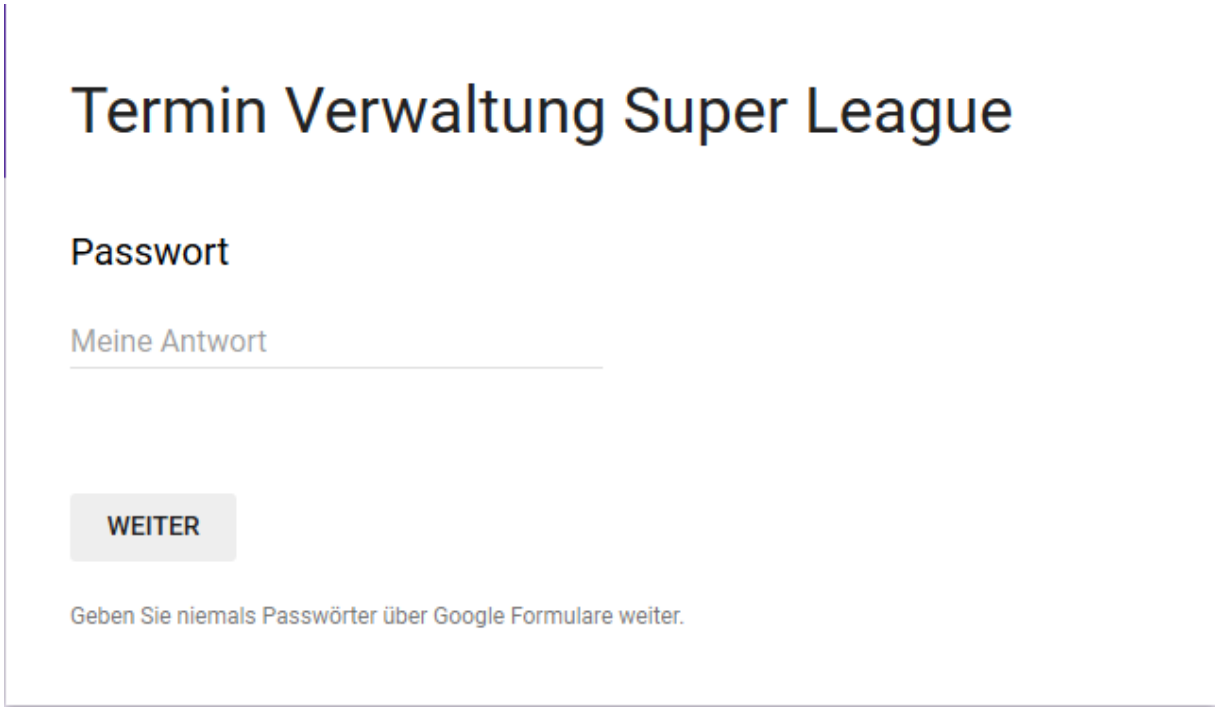
Unter 1. Spieltermin Datum und 1. Uhrzeit tragen wir unseren 1. Terminvorschlag ein und verfahren genau so bei Spieltermin 2 und 3.

Nach einem Klick auf senden, werden die Vorschläge in den Spielplan übernommen.

Formular 3.: Spieltermin Bestätigung

Dieses Formular füllt immer der Spieler aus, welcher im Spielplan hinten steht.

Auch hier öffnet sich zuerst wieder das Anmeldefenster.



Auch hier müssen wir nur das Passwort eintragen und nach einem Klick auf Weiter öffnet sich das Formular.

Termin Verwaltung Super League

* Erforderlich

Termin Erfassung

Runde *

Meine Antwort

Spieler Heim

Meine Antwort

Spieler Gast

Meine Antwort

Datum

TT MM JJJJ

. . 2019

Uhrzeit

Zeit

:

ZURÜCK SENDEN

Geben Sie niemals Passwörter über Google Formulare weiter.

Hier geben wir wieder unter Runde die Spielwoche an, auch hier nur die Zahl ohne Woche davor zu schreiben.

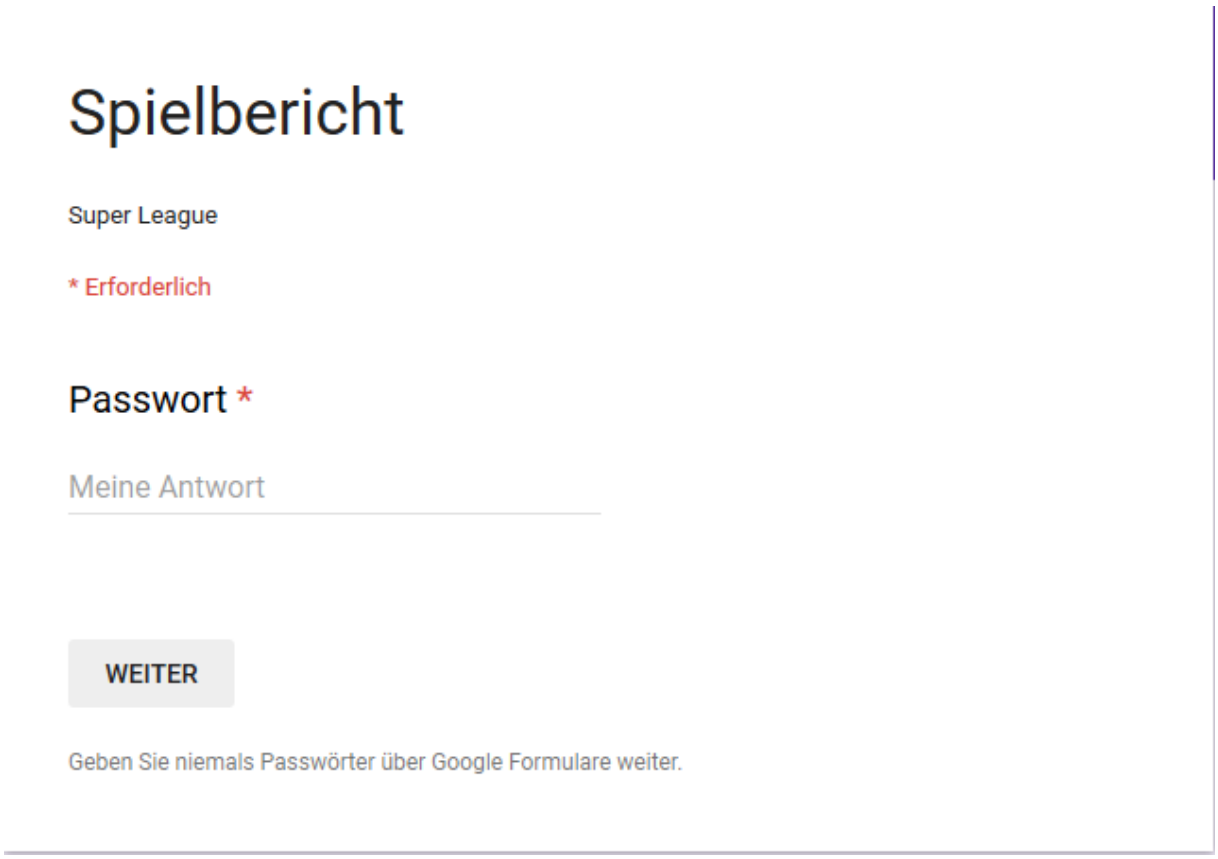
Unter Spieler Heim und Spieler Gast kommen wieder die jeweiligen Spielernummern.

Unter Datum und Uhrzeit tragen wir einen ausgewählten Spieltermin aus den Spielterminvorschlägen des Gegners ein.

4. Formular: Spielbericht

Dieses Formular füllt immer der Spieler aus, der im Spielplan vorne steht.

Auch hier öffnet sich zuerst das Anmeldefenster.



Hier geben wir wieder das Passwort ein und nach einem Klick auf weiter öffnet sich das Formular.

Spielbericht

* Erforderlich

Super League

Liga Gruppe Super League

Runde *

Meine Antwort

PC NR Heim
PC Verwaltungs Nr. Des Spieler Heimrecht

Meine Antwort

PC NR Gast
PC Verwaltungs Nr. Des Spieler Gastrechtes

Meine Antwort

LEG H *

Meine Antwort

LEG G *

Meine Antwort

AVG H

Meine Antwort

AVG G

Meine Antwort

Highest Checkout Heim

Meine Antwort

Highest Checkout Gast

Meine Antwort

CHECK % Heim

Meine Antwort

CHECK % Gast

Meine Antwort

100 / 95 Heim

Meine Antwort

100 / 95 Gast

Meine Antwort

140 / 133 Heim

Meine Antwort

140 / 133 Gast

Meine Antwort

180 / 171 Heim

Meine Antwort

180 / 171 Gast

Meine Antwort

ZURÜCK SENDEN

Geben Sie niemals Passwörter über Google Formulare weiter.

Im Feld Spielwoche trägst Du die Spielwoche ein, auch hier wieder nur die Zahl ohne Woche davor zu schreiben.

Im Feld PC Nr Heim trägst Du deine Spielernummer, welche im Spielplan ersichtlich ist, ein und im Feld PC Nr. Gast die deines Gegners.

Im Feld LEG H trägst Du deine gewonnen Legs ein und im Feld LEG G die Legs deines Gegners.

Im Feld AVG H trägst du deinen AVG ein und im Feld AVG G den AVG deines Gegners.

Genau so verfährst Du weiter. In den Feldern Heim immer dein Ergebnis und in den Feldern Gast immer das Ergebnis deines Gegners.

Im Bereich AVG und Check % muss der Wert mit einem Komma angegeben werden, nicht mit einem Punkt, da der Wert sonst nicht übernommen wird.

Bei den Werten für die Highscores, wie 100 / 95 oder 180 / 171 muss jeweils folgendermaßen eingetragen werden: Wert Leerzeichen Slash Leerzeichen Wert,

also z.B. 1 / 3, da auch hier sonst der Wert nicht übernommen wird.

Sollte es, aufgrund z.B. eines Programmabsturzes, keine Werte geben, dann einfach 0 / 0 eintragen.

Zum Schluss kannst Du noch aktivieren, ob dieses Formular in Kopie an deine oben genannte Email Adresse gesendet werden soll.

Wenn Du dann auf senden klickst, wird das Ergebnis automatisch in den Spielplan übernommen und sollte kurze Zeit später online sein. Evtl. musst Du deinen Cache des Browsers löschen bzw. den Spielplan einmal aktualisieren (neu laden lassen).